

### **3.3 CHAMPIONNAT DES JEUNES PAR ÉQUIPES**

#### **3.3.1**

Le championnat national des jeunes par équipes est disputé par équipes de quatre joueurs aux dates fixées par le calendrier officiel.

#### **3.3.2**

Chaque joueur dispose d'un temps de réflexion de 61 (soixante-et-une) minutes par partie.

#### **3.3.3**

Le classement se fait suivant les points d'équipe. En cas d'égalité comptent les points de parties. En cas de nouvelle égalité, le classement se fait suivant l'article 3.1.3.2.

##### 3.1.3.2

*En cas d'égalité compte la comparaison directe, c'est-à-dire que ne seront considérés que les résultats des rencontres entre les équipes à égalité. Dans ce cas, sont appliqués dans l'ordre les critères suivants :*

- 1. la somme plus élevée des points d'équipe ;*
- 2. la somme plus élevée des points de parties ;*
- 3. l'évaluation de Berlin ;*
- 4. la victoire sur l'échiquier à numéro d'ordre plus petit ;*
- 5. la somme plus petite des points Elo des joueurs alignés.*

#### **3.3.4**

Les parties compteront pour le classement Elo national.

#### **3.3.5**

La répartition éventuelle des équipes en districts est réglée par la Commission technique en fonction du nombre des participants.

#### **3.3.6**

Sous réserve de l'accord de la Commission technique, deux sociétés qui n'ont pas d'équipe complète, peuvent constituer une équipe d'entente. Une équipe d'entente ne peut remporter le titre de champion.

#### **3.3.7**

La meilleure équipe qui aligne dans chaque match au moins 50 % de joueurs à licence LUX et au maximum 25 % de joueurs à licence PRO, obtient le titre et le diplôme de Champion de Luxembourg.